

2vs2

Déroulement:

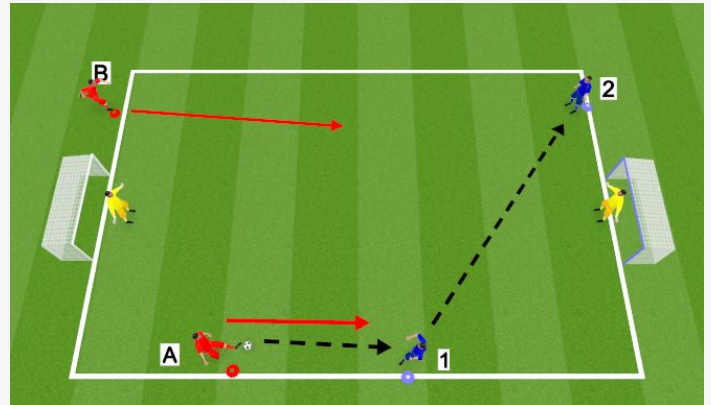
Le joueur rouge A passe le ballon au joueur bleu 1 qui doit tourner et faire la passe au joueur bleu 2. À ce moment la séquence en 2vs2 commence jusqu'à temps qu'un but soit marqué ou que le ballon soit sorti des limites du jeu.

Points d'enseignement:

Utilisation du bon pied pour tourner, qualité de la passe et vitesse de l'enchaînement entre le contrôle et la passe.

Variantes:

Joueur rouge A peut mettre la pression directement après sa passe, bleu 1 peut jouer directement à la réception de la passe.



Possession Parmes

Déroulement:

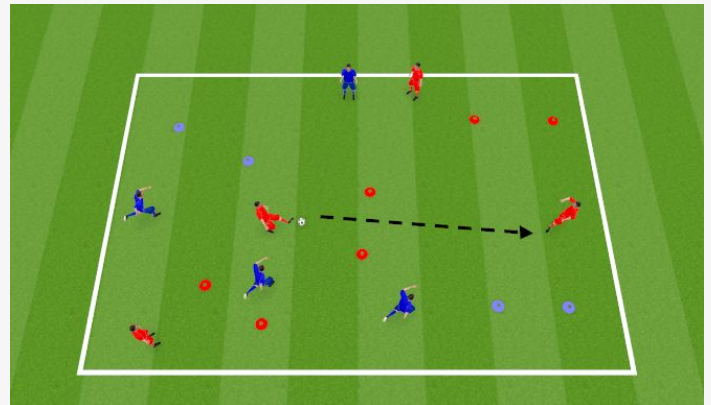
Jeu de possession opposant deux équipes. Le but du jeu est de faire une passe à un coéquipier par une porte (espace entre 2 cônes) afin de faire un point.

Points d'enseignement:

Choix de la passe, qualité de la passe, vitesse des enchaînements contrôle/passe

Variantes:

Un nombre de passes consécutives donne 1 point (exemple 5 passes), réussir une porte bleu et rouge dans la même séquence donne 3 points, etc



Circuit de passes

Déroulement:

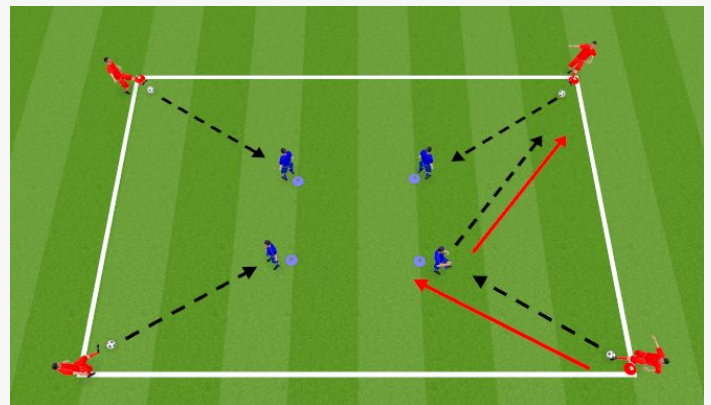
L'action débute par les quatre coins (joueurs rouges) qui passent le ballon aux joueurs bleus qui se trouvent en face d'eux. Les joueurs bleus contrôlent et passent le ballon aux joueurs rouges en attente (vers la gauche des joueurs bleus sur l'image). L'action est un passe et suit donc le joueur rouge prendra la place du joueur bleu après sa passe et ainsi de suite.

Points d'enseignement:

Utilisation du bon pied pour tourner, qualité de la passe (précision et dosage), vitesse de l'enchaînement contrôle/passe

Variantes:

Changement de côté par l'éducateur, redoublement de passe,



Match

Déroulement:

Match entre deux équipes, les touches seront jouées au pied afin d'augmenter le nombre de répétition de passes durant le match

Points d'enseignement:

Choix et qualité de la passe (dosage et précision), utilisation du bon pied pour tourner, vitesse des enchaînements

