			JATION DES ARBITRES e de Soccer de Québec			
·			e de Soccer de Quebec			
Receveur :				ARSEQ		
Visiteur :	Catégorie : Terrain : .			EST-DU-QUÉBEC		
		-A #1 :				
Date : neure :		_				
			•			
Oui	±	Non		Oui	±	Non
A. Apparence	1 1		B. Avant-match			
1 Apparence soignée			4 Arrive à l'heure (30 min. avant)			
Donne une bonne première impression Semble confiant			5 Inspecte terrain, ballons, équipes, 6 Donne ses consignes d'avant-match			
	J			l		
C. Condition physique			D. Attitude	1		
7 Suit le jeu de près			10 Garde son sang-froid pendant le match 11 Respecte les joueurs			
8 Accélère lorsque nécessaire (sprint) 9 Suit toujours le jeu en fin de match (endurance)			12 Démontre de l'intérêt			
9 Out toujours le jeu en ini de mater (endurance)	J		12 Demonte de finteret			l
E. Caractère / Consistance			F. Position / Mécanique / Signaux			
13 Donne des décisions rapides et fermes			17 Utilise judicieusement son sifflet			
14 Traite adéquatement les blessures			18 Indique clairement ses décisions (signaux)			.
15 Permet la reprise rapide du jeu	ļ		19 Anticipe le jeu et ajuste sa position			ļ
16 Ajoute le temps nécessaire	<u> </u>		20 Position sur jeux arrêtés (drop zone)			
			21 Communication avec les assistants	<u> </u>		l
G. Exactitude des décisions			H. Contrôle du match			
22 Indique la bonne direction			25 Affirme son autorité sur le terrain			
23 Reconnaît l'intention des joueurs			26 Applique l'avantage correctement			
24 Différencie position hors-jeu et infraction			27 Gère le mur efficacement			
			28 Reconnaît les infractions persistantes			
			29 Prévient les fautes, parle aux joueurs			ļ
			30 Utilise les cartons efficacement	l		İ
Points forts			Points à améliorer			
1.			1.			
2.			2.			
3.			3.			
	Cor	nme	entaires			
			Jinua 00			
NOTE :/ 30 (Oui = 1 pt; ± = 0,5 pt; Non = 0 pt)			ÉVALUATEUR :			
Copie blanche : ARBITRE Copie jaun	e : ARSQ		Copie rose : CLUB Copie verge d'or : ÉVALUATEUR			